

CARNET	Quiz 1[1]	Quiz 2[2]	Quiz 3[3]	Lab 1[4]	Lab 2[5]	Lab 3[6]	Lab 4[7]	Ejc 2[8]	Ejc 3[9]	Ejc 4[10]	Parcial 1 [11]	Práctico 1 [12]	Quices (15%)	Labs (15%)	Ejercicios (10%)	Parciales (60%)	Tercio 1
2086593	10	6	3	25	25	5	8	0	8	0	27	26	3.2	3.7	1.7	3.0	3.0
2087052	2	7	4	28	25	2	0	0	5	0	27	30	2.2	2.9	1.0	3.2	2.8
2090065	2	9	3	25	25	4	9	0	7	1	21	22	2.3	3.7	1.6	2.4	2.5
2090248	1	7	3	25	0	0	12	0	0	2	23	26	1.8	2.0	0.3	2.8	2.3
2090683	2	7	1	9	25	0	8	0	0	2	32	26	1.7	2.6	0.3	3.2	2.6
2091528	2	8	4	26	25	2	11	0	8	4	39	26	2.3	3.7	2.3	3.6	3.3
2091691	2	9	8	10	25	15	10	0	7	3	37	34	3.2	4.1	2.0	4.0	3.7
2091822	2	8	4	0	3	0	0	0	0	0	32	22	2.3	0.2	0.0	3.0	2.2
2092063	1	10	0	30	2	0	14	0	0	0	30	23	1.8	2.5	0.0	2.9	2.4
2092161	2	9	3	30	25	9	0	0	8	5	39	50	2.3	3.6	2.5	5.1	4.2
2092317	2	8	3	10	25	9	0	0	7	5	25	40	2.2	2.7	2.3	3.8	3.2
2092427	1	7	0	30	25	4	14	12	6	7	24	32	1.3	4.3	3.4	3.2	3.1
2092669	2	8	5	13	0	0	0	0	0	0	22	32	2.5	0.5	0.0	3.1	2.3
2092724	2	7	5	30	25	10	13	0	6	2	34	26	2.3	4.7	1.6	3.3	3.2
2093206	1	8	2	26	18	5	14	12	6	7	20	26	1.8	3.8	3.4	2.6	2.8
2093435	2	7	6	23	25	15	14	15	4	3	25	22	2.5	4.9	2.6	2.6	2.9
2093715	2	9	3	28	25	6	9	0	6	4	23	20	2.3	4.0	1.9	2.4	2.6
2094339	6	8	10	30	25	10	10	0	8	0	42	40	4.0	4.5	1.7	4.6	4.2
2094687	2	8	6	30	14	6	11	0	8	7	39	20	2.7	3.5	2.8	3.2	3.1
2094868	2	7	10	28	25	15	9	15	0	0	28	23	3.2	4.7	1.3	2.8	3.0
2095112	1	9	3	28	18	9	6	0	0	8	26	22	2.2	3.5	1.3	2.7	2.6
2095594	6	10	5	28	25	5	11	0	6	0	36	30	3.5	4.1	1.3	3.7	3.5

1. Quiz 1: total 10 puntos

- Respuesta a problema 1: el programa imprime 6 y 7. Un punto por cada acierto
- Respuesta a problema 2a: cualquier contraejemplo está bien. Cuatro puntos si el contraejemplo está bien, 0 puntos de lo contrario.
- Respuesta a problema 2b: el arreglo tiene que ser no decreciente (ascendente también se acepta). Cuatro puntos si la respuesta está bien, 0 de lo contrario.

2. Quiz 2, Febrero 5 de 2012

10 puntos +1 bono

(Devuelto Febrero 7)

3. Quiz 3, Febrero 7 de 2012

10 puntos

(Devuelto Febrero 14)

4. Laboratorio 1: 30 puntos (+5 bono)

- Entregó el código impreso del laboratorio: 2 puntos, 0 de lo contrario.
- Entregó el vínculo impreso del URL del laboratorio y el vínculo es válido: 1 punto, 0 de lo contrario.
- El programa compila: 1 punto, 0 de lo contrario.
- Al ejecutar, el programa imprime un menú para escoger opciones: 2 puntos, 0 de lo contrario.
- Las opciones que están disponibles son las 7 que se mencionan en el enunciado del laboratorio: 1 punto por cada opción disponible (máximo 7 puntos).
- Cada una de las opciones funciona correctamente (intentar 2 veces con cada una de ellas): 2 puntos por cada opción que funcione correctamente, 0 puntos de lo contrario (máximo 14 puntos).
- Al ejecutar cada operación (excepto la de salir), el programa muestra el menú de opciones: 3 puntos si el programa funciona así, 0 puntos de lo contrario.
- Si implementó el bono correctamente, adicionar 5 puntos.

5. Laboratorio 2: total 20 puntos

- Entregó el código impreso del laboratorio: 2 puntos, 0 de lo contrario.
- Entregó el vínculo impreso del URL del laboratorio y el vínculo es válido: 1 punto, 0 de lo contrario.
- El programa compila: 1 punto, 0 de lo contrario.
- El programa genera aleatoriamente jugadas diferentes para la computadora (intentar 5 veces, esperando que las jugadas generadas no sean siempre la misma): 10 puntos si las jugadas son generadas aleatoriamente, 0 de lo contrario.
- El programa evalúa bien las reglas del juego (revisar con los intentos anteriores): 11 puntos si las reglas se evalúan correctamente, 4 puntos si funciona

algunas veces y otras no, 0 puntos de lo contrario (trate de ver el código asociado a esta parte para que pueda detectar problemas potenciales en la lógica de las condiciones).

6. Para este laboratorio se tuvieron en cuenta los siguientes criterios:

- Por cada ejercicio (3 puntos), parcialmente resuelto (1 punto) , de lo contrario (0 puntos)

Total 15 puntos

7. Para este laboratorio se tuvieron en cuenta los siguientes criterios:

- Por cada ejercicio (2 puntos) , parcialmente resuelto(1 punto) , de lo contrario (0 puntos)

- Por el bono (3 puntos) , de lo contrario (0 puntos)

Total 15 puntos

8. Ejercicios semana 2: total 20 puntos

- Por cada ejercicio cuya solución se entrega impresa, asignar 2 puntos (son 4 ejercicios)

- Para cada ejercicio, si la solución parece correcta, entonces asignar 3 puntos; si la solución es parcialmente correcta, entonces asignar 1 punto; de lo contrario asignar 0 puntos.

9. Para estos ejercicios se tuvieron en cuenta los siguientes criterios:

- Algoritmo Impreso(2 puntos)

- Por cada Ejercicio(2 puntos) , parcialmente resuelto(1 punto) de lo contrario 0 puntos

Total 8 puntos

10. Para estos ejercicios se tuvieron en cuenta los siguientes criterios:

- Por cada ejercicio resuelto (2 puntos) , parcialmente resuelto(1 punto) , de lo contrario (0 puntos)

Total 10 puntos

11. Parcial 1: 50 puntos

Febrero 14 de 2013

12. Parcial Práctico 1

Sobre 50 pts